



Liga de Invierno

Tenemos el gusto de invitarles a participar en la Liga que el campo de Tiro con arco “Bastión de Alanos” organiza en varias modalidades recorrido 3D IFAA.

La Liga tendrá su lugar de participación en las instalaciones situadas en Los Arroyos de El Escorial (Madrid).

Carácter de participación

La participación será válida para **arqueros** (socios o no) con documentación en vigor y que se encuentren adscritos a cualquier asociación o federación cuya reglamentación capacite la práctica del tiro con arco.

Categorías de tiro

BHR (BOWHUNTER RECURVE): Arco tradicional Recurvo Instintivo.

LB (LONGBOW): Arco tradicional Longbow sin recurva en palas.

HB (HISTORICAL BOW): Arcos históricos.

BU (BOWHUNTER UNLIMITED): Arco de poleas, disparador, visor pines, estabilizador corto.

FU (FREESTYLE UNLIMITED): Arco de poleas sin límites.

Normativa

Según los inscritos, se realizarán patrullas de un máximo de 6 arqueros cada una y agrupados en 2 modalidades:

- 1/ BHR/LB/HB
- 2/ BU/FU

Piquetas

Verde : Todos los arcos. Rondas Standard/Animal
Roja/Negra : Todos los arcos. Hunter3D
Blanca : CUB

Las pruebas de Liga en Recorrido 3D se realizarán sobre las modalidades Hunter3D (un solo tiro por diana) , Standard Bowhunter (dos tiros por diana) y Animal (1-3 tiros por diana) de IFAA en un total de 28 dianas con la siguiente puntuación:

STANDARD BOWHUNTER

Herido 5 puntos
Vital 8 puntos
Muerte 10 puntos

HUNTER 3D

Herido 10 puntos
Vital 16 puntos
Muerte 20 puntos

ANIMAL

Herido 1ª flecha: 18 puntos/2ª flecha: 14p/3ª flecha: 10p
Vital 1ª flecha: 20 puntos/2ª flecha: 16p/3ª flecha: 14p

“RONDA SURVIVOR Y PASO DEL CAZADOR”

En la liga del “Bastión de alanos” se han incluido dos nuevas pruebas puntuables:

SURVIVOR

El recorrido Survivor estará formado por 14 propuestas de tiro que el arquero tendrá que intentar completar con sólo 6 flechas en el carcaj. Para esta ronda se usarán las piquetas de una ronda “Animal“

	HERIDO	VITAL
1ª Piqueta	16 ptos	20 ptos
2ª Piqueta	10 ptos	16 ptos
3ª Piqueta	5 ptos	10 ptos

A este sistema de puntuación se le aplicarán las siguientes modificaciones/restricciones:

- Cada arquero comenzará el recorrido con 6 flechas, de las cuales al menos 3 tendrán que estar marcadas o claramente diferenciadas.
- Cada arquero realizará un máximo de tres tiros en cada propuesta de tiro.
- Cada arquero decidirá en cada propuesta de tiro desde qué pica comenzar a tirar, ajustándose la puntuación en consecuencia. Es decir, si un arquero decide comenzar desde la segunda pica, la puntuación será de 10 puntos en caso de que hiera y de 16 en caso de vital, aunque sea su primera flecha.
- Cada arquero está obligado a efectuar al menos un tiro en cada propuesta.
- Cada flecha que no alcance al animal se considerará perdida y por lo tanto no podrá ser utilizada de nuevo en el resto del recorrido. También se considerarán perdidas flechas clavadas en peanas o cuernos.
- Si un arquero se queda sin flechas (es decir, no dispone de al menos una flecha al llegar a una propuesta de tiro), su ronda finalizará inmediatamente.
- El arquero que haya conseguido la mayor puntuación (habiendo completado el recorrido o no), será el ganador de esta ronda.

PASO DEL CAZADOR & TIRO HUNTER

El Paso del Cazador adentra al arquero hacia un risco situado en lo alto de una colina. Desde esta posición los arqueros del Bastión de Alanos dispararán tres flechas hacia una diana remota a más de 80 metros. Alcanzar el vital de la diana en esta prueba con cualquiera de las tres flechas otorgará la máxima puntuación existente: 60 Puntos.

Puntuaciones:

	HERIDO	VITAL
1ª flecha	50 ptos	100 ptos
2ª flecha	50 ptos	100 ptos
3ª flecha	50 ptos	100 ptos

Calendario de tiradas

Noviembre -	11:00 - Inscripción. Tirada Survivor. El Paso del Cazador
Diciembre -	Tirada Srd Bowhunter & Trofeo Navidad
Enero -	Tirada Hunter3D
Febrero -	Tirada Animal
Marzo -	Tirada Cazador3D
Abril -	10:00 - Fin de Liga. Tirada Srd Bowhunter
Mayo -	Tirada Nocturna, cena de hoguera y entrega de premios.

*Para acceder al Ranking de Liga el arquero deberá haber puntuado en al menos una tirada.

*La puntuación total se obtendrá del sumatorio TODAS las tiradas de cada arquero participante.

*Para la ronda Animal las flechas deberán ir marcadas con 1-2-3 marcas.

*En la Tirada Nocturna sólo podrán participar arqueros con Ranking.

Premios

Campeón Recurvo de caza instintivo Masculino&Femenino

Paletilla ibérica bellota (Huelva)

Subcampeón

Cuchillo& Sudadera Roja&Parche “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Campeón Longbow Masculino&Femenino

Paletilla ibérica

Subcampeón

Sudadera Roja&Parche “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Campeón Arco Histórico

Cuchillo

Subcampeón

Gorra&Parche “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Campeón Bowhunter Unlimited

Pack culatines Nockturnal & lote ibéricos

Subcampeón

Gorra “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Campeón Freestyle Unlimited

Lote textil “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Subcampeón

Gorra “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Campeón CUB Arco Instintivo

Lote textil “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Subcampeón CUB

Gorra “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Campeón CUB Arco Mecánico

Lote textil “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Subcampeón CUB

Gorra “Tiro con arco “Bastión de alanos”

Inscripción

5€ para socios

10€ no socios.

El importe de la inscripción se abonará el día y en el lugar de la tirada.

Se podrá participar en tiradas de Liga posteriores a la inscripción de

Noviembre enviando correo preinscripción:

Correo: info@bastiondealanos.es