



## **Liga de Invierno 2016**

Tenemos el gusto de invitarles a participar en la Liga que el campo de Tiro con arco “Bastión de alanos” organiza en varias modalidades Bowhunter 3D IFAA.

La Liga tendrá su lugar de participación en las instalaciones situadas en Los Arroyos de El Escorial (Madrid).

## **Carácter de participación**

La participación será válida para **arqueros** (socios o no) con documentación en vigor y que se encuentren adscritos a cualquier asociación o federación cuya reglamentación capacite la práctica del tiro con arco.

## **Jornadas&Liga: Recompensas**

Todas las jornadas de la Liga serán puntuables para el Ranking General y cada ganador de categoría obtendrá una Recompensa acumulable esa misma jornada.



### **Recompensas**

La Recompensa por ganar una jornada de Liga es acumulativa e intransferible. Representa un doblón de oro con el emblema del Bastión de Alanos y personifica al campeón de categoría de una Jornada de Liga.

### ***Canjear Recompensas***

Por cada 3 monedas ganadas:

Colgante [El arco del ganador en plata](#)

### ***Maestro Arquero***

Por cada 3 monedas ganadas en 3 categorías distintas:

Colgante [La silueta del ganador en oro](#)

## **Normativa**

Según los inscritos, se realizarán patrullas de un máximo de 6 arqueros cada una y agrupados en 2 modalidades:

- 1/ BHR/LB/HB
- 2/ BU/FU

## **Piquetas**

**Amarilla :** Todos los arcos. Rondas Standard/Animal/Hunter3D  
**Azul :** JUNIOR  
**Negra :** CUB

Las pruebas de Liga en Recorrido 3D se realizarán sobre las modalidades Hunter3D (un solo tiro por diana) , Standard Bowhunter (dos tiros por diana) y Animal (1-3 tiros por diana) de IFAA en un total de 28 dianas con la siguiente puntuación:

### **STANDARD BOWHUNTER**

Herido 5 puntos  
Vital 8 puntos  
Muerte 10 puntos

### **HUNTER 3D**

Herido 10 puntos  
Vital 16 puntos  
Muerte 20 puntos

### **ANIMAL**

Herido 1ª flecha: 18 puntos/2ª flecha: 14p/3ª flecha: 10p  
Vital 1ª flecha: 20 puntos/2ª flecha: 16p/3ª flecha: 12p

## PRUEBAS ESPECIALES

### “RONDA SURVIVOR Y PASO DEL CAZADOR”

En la liga del “Bastión de Alanos” se han incluido dos nuevas pruebas puntuables:

#### SURVIVOR

El recorrido Survivor estará formado por 14 propuestas de tiro que el arquero tendrá que intentar completar con sólo 6 flechas en el carcaj. Para esta ronda se usarán las piquetas de una ronda “Animal”

	HERIDO	VITAL
1ª Piqueta	16 ptos	20 ptos
2ª Piqueta	14 ptos	16 ptos
3ª Piqueta	10 ptos	12 ptos

A este sistema de puntuación se le aplicarán las siguientes modificaciones/restricciones:

- Cada arquero comenzará el recorrido con 6 flechas, de las cuales al menos 3 tendrán que estar marcadas o claramente diferenciadas.
- Cada arquero realizará un máximo de tres tiros en cada propuesta de tiro.
- Cada arquero decidirá en cada propuesta de tiro desde qué pica comenzar a tirar, ajustándose la puntuación en consecuencia. Es decir, si un arquero decide comenzar desde la segunda pica, la puntuación será de 10 puntos en caso de que hiera y de 16 en caso de vital, aunque sea su primera flecha.
- Cada arquero está obligado a efectuar al menos un tiro en cada propuesta.
- Cada flecha que no alcance al animal se considerará perdida y por lo tanto no podrá ser utilizada de nuevo en el resto del recorrido.

También se considerarán perdidas flechas clavadas en peanas o cuernos.

- Si un arquero se queda sin flechas (es decir, no dispone de al menos una flecha al llegar a una propuesta de tiro), su ronda finalizará inmediatamente.
- El arquero que haya conseguido la mayor puntuación (habiendo completado el recorrido o no), será el ganador de esta ronda.

## PASO DEL CAZADOR & TIRO HUNTER

El Paso del Cazador adentra al arquero hacia un risco situado en lo alto de una colina. Desde esta posición los arqueros del Bastión de Alanos dispararán tres flechas hacia una diana remota a más de 80 metros. Alcanzar el vital de la diana en esta prueba con cualquiera de las tres flechas otorgará la máxima puntuación existente: 60 Puntos.

Puntuaciones:

	HERIDO	VITAL
1ª flecha	50 ptos	100 ptos
2ª flecha	50 ptos	100 ptos
3ª flecha	50 ptos	100 ptos

## Calendario de tiradas

- 22 Noviembre** - 11:00 - Tirada Standard  
**27 Diciembre** - 11:00 - Tirada Survivor. Paso del Cazador & Trofeo Navidad  
**10 Enero** - Tirada Hunter3D  
**21 Febrero** - Tirada Animal.  
**Marzo** - 10:00 - Fin de Liga. Tirada Srd Bowhunter  
**Abril** - Tirada Animal Equinoccio  
**Mayo** - Tirada Nocturna, cena, hoguera y entrega de trofeos finales.

\*Para acceder al Ranking de Liga el arquero deberá haber puntuado en al menos una tirada. Mínimo 3 arqueros por categoría.

\*Recompensas en categorías con al menos 3 arqueros inscritos.

\*La puntuación total se obtendrá del sumatorio TODAS las tiradas de cada arquero participante.

\*Para la ronda Animal las flechas deberán ir marcadas con 1-2-3 marcas.

\*En la Tirada Nocturna sólo podrán participar arqueros con Ranking.

### **Categorías de tiro**

BHR (BOWHUNTER RECURVE): Arco tradicional Recurvo Instintivo.

LB (LONGBOW): Arco tradicional Longbow sin recurva en palas.

HB (HISTORICAL BOW): Arcos históricos.

BU (BOWHUNTER UNLIMITED): Arco de poleas,disparador, visor pines, estabilizador corto.

FU (FREESTYLE UNLIMITED): Arco de poleas sin límites.

## Premios Final de Liga

### **\*Campeón Recurvo de caza instintivo Masculino&Femenino**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**2ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**3ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

### **\*Campeón Longbow Masculino&Femenino**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**2ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**3ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

### **Campeón Arco Histórico**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**2ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**3ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

### **Campeón Bowhunter Unlimited**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**2ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**3ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

### **Campeón Freestyle Unlimited**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**2ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**3ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

### **Campeón CUB Arco Instintivo**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**2ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**3ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

### **Campeón CUB Arco Mecánico**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**2ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

**3ºClasificado**

Trofeo marmol y cristal grabado "Bastión de alanos"

## **Inscripción**

10€ socios.

20€ no socios.

5€ Menores de 14 años

### **DATOS PARA LA INSCRIPCIÓN:**

- Nombre y Apellidos.
- Modalidad de Tiro IFAA.
- Masculino/Femenino. Veterano/Adulto/Junior/Cub
- Socio de IFAA / Caza - Federación:
- Email de contacto
- Nombre del Club

### **CUENTA DE INGRESO:**

**IBAN: ES82 2105 6029 78 3010006457**

Correo: [info@bastiondealanos.es](mailto:info@bastiondealanos.es)

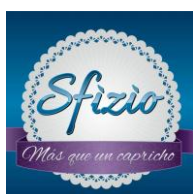


## AGRADECIMIENTOS



**ARCHER TARGETS**

**PENDULANATURA**



**Papelería**

**Eva**



**NATALIA DE CASTRO • ABOGADOS**

